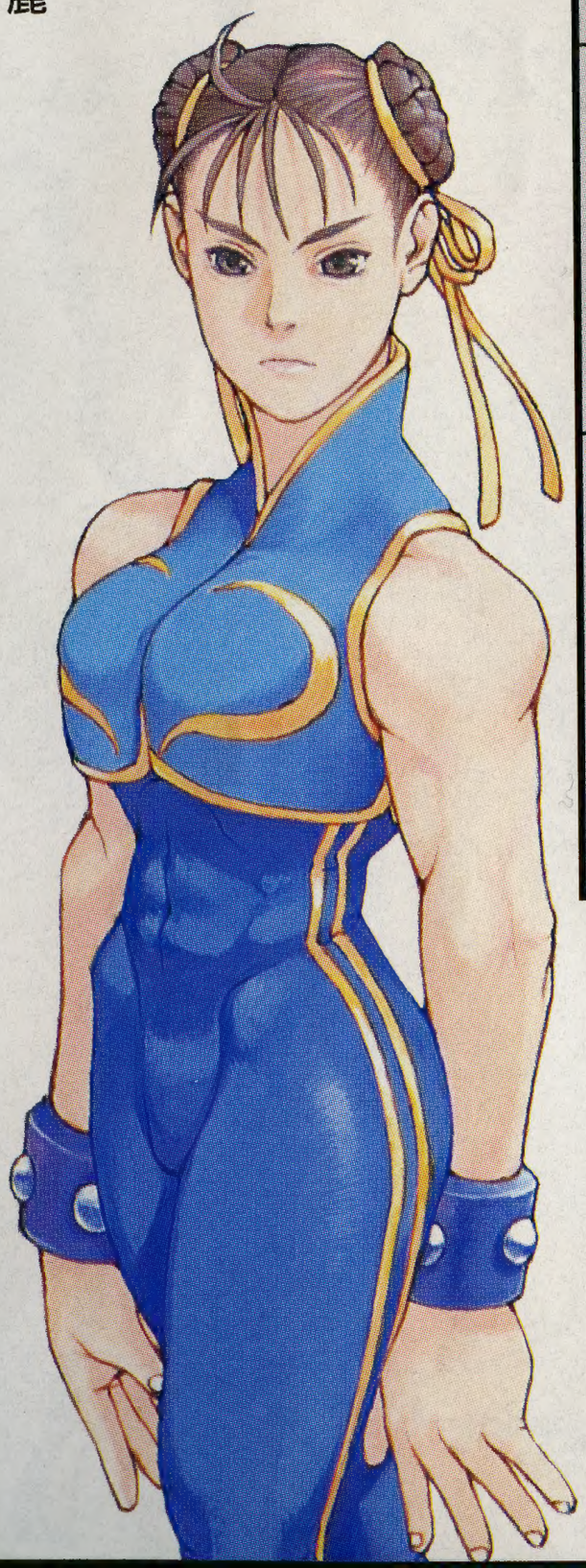
STREET FIGHTER ZERO 2

SPECIAL ATTACKS COMPLETE BOOKLET

©CAPCOM CO., LTD.

CHUN-LI

春麗



技名			コマンド
特殊技	鶴脚落		↘＋強Ⓚ
	鷹爪脚		ジャンプ中に↓＋中Ⓚ
必殺技	気功拳	通常	←↙↓↘→＋Ⓟ
		旧服時	←ため→＋Ⓟ
	天昇脚		↓ため↑＋Ⓚ
	百裂脚		Ⓚ連打
	旋円蹴		→↘↓↙←＋Ⓚ
スーパーコンボ	千裂脚	ノーマル	←ため→←→＋Ⓚ×1〜3
		イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	覇山天昇脚	ノーマル	↙ため↘↙↗＋Ⓚ×1〜3
		イージー	中Ⓟ＋中Ⓚ
	気功掌	ノーマル	↓↘→↓↘→＋Ⓟ×1〜3
		イージー	強Ⓟ＋強Ⓚ

鶴脚落と旋円蹴がしゃがみガード不能技なので、めくり鶴脚落を立ちガードさせてから、しゃがみ中キックキャンセル旋円蹴が有効。ただし、対空技がすぐれているキャラには注意してほしい。

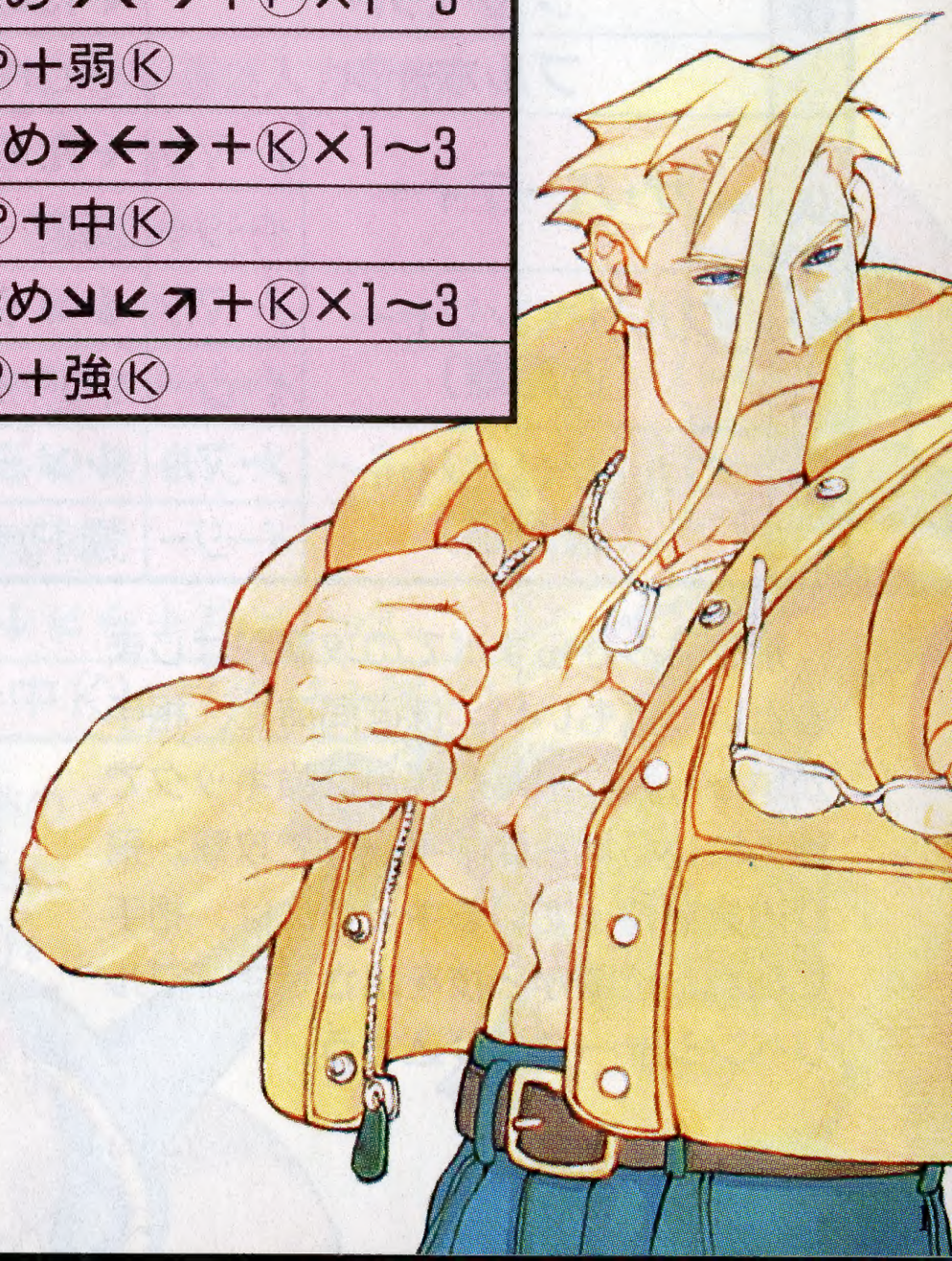
コスチュームチェンジは、スタート時にセレクトボタンを押したままキャラ選択のカーソルを春麗のところに合わせ、3秒以上待ってから決定する。気功拳のコマンドが変わるので注意。

NASH

ナッシュ

	技名		コマンド
特殊技	ジャンピングソバット		←or→中Ⓚ
	ステップキック		←or→＋強Ⓚ
	スピニングバックナックル		→＋強Ⓟ
必殺技	ソニックブーム		←ため→＋Ⓟ
	サマーソルトシェル		↓ため↑＋Ⓚ
スーパーコンボ	ソニックブレイク	ノーマル	←ため→←→＋Ⓟ×1～3
		イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	クロスファイアブリッツ	ノーマル	←ため→←→＋Ⓚ×1～3
		イージー	中Ⓟ＋中Ⓚ
	サマーソルトジャスティス	ノーマル	↙ため↘↙↗＋Ⓚ×1～3
		イージー	強Ⓟ＋強Ⓚ

次から次へを攻撃を繰り出し、相手に反撃をする余地を与えないのがナッシュの戦い方。めくり中キックからしゃがみ弱パンチ×2→弱キックキャンセルクロスファイアブリッツが、難易度が高いものの大ダメージを与えることができる。

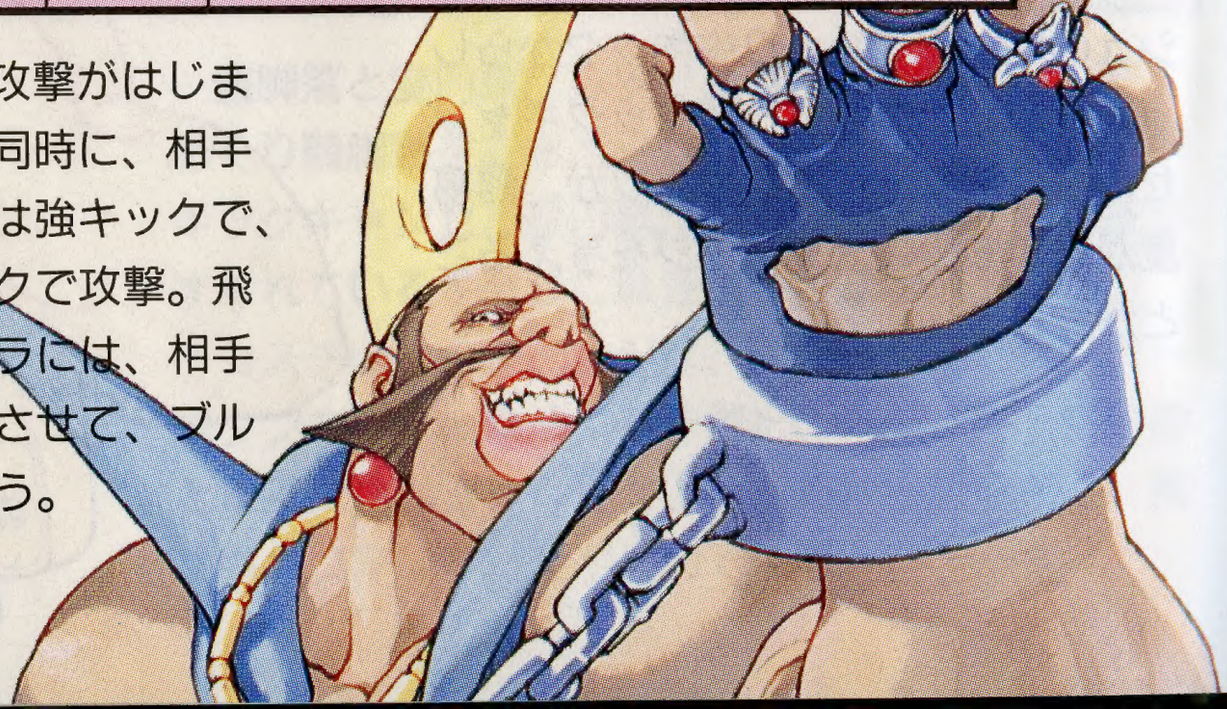


BIRDIE

バーディー

	技名		コマンド
特殊技	ボディプレス		ジャンプ中に↙or↓or↘＋強Ⓟ
必殺技	マーダラーチェーン		方向キー1回転＋Ⓟ
	バンディットチェーン		方向キー1回転＋Ⓚ
	ブルヘッド		←ため→＋Ⓟ
	ブルホーン		ⓅorⓀ2つ以上押し続けて離す
スーパーコンボ	ザ・バーディー	ノーマル	←ため→←→＋Ⓟ×1～3
		イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	ブルリベンジャー（近距離）	ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓟ×1～3
		イージー	中Ⓟ＋中Ⓚ
	ブルリベンジャー（遠距離）	ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓚ×1～3
		イージー	強Ⓟ＋強Ⓚ

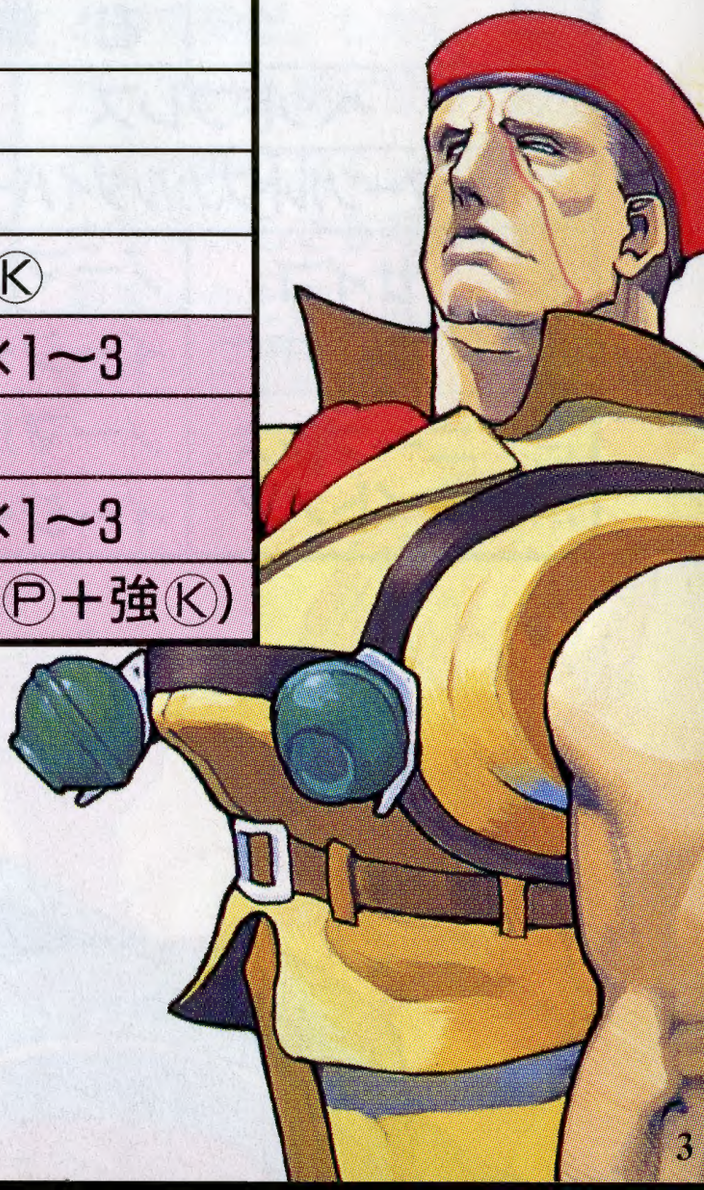
飛び込みからすべての攻撃がはじまるといってもいい。ほぼ同時に、相手がいっしょに飛んだ場合は強キックで、地上にいる場合は中キックで攻撃。飛び道具を持っているキャラには、相手に離れた位置から技を出させて、ブルリベンジャーで飛び込もう。



ROLENTO

技名			コマンド
特殊技	フェイクロッド		→＋中Ⓚ
	スパイクロッド		ジャンプ中に↙or↓or↘＋中Ⓚ
	トリックランディング		着地時にⓀ×3
	ハイジャンプ		↓↑
必殺技	パトリオットサークル		↓↘→＋Ⓟ(3回連続入力可能)
	スティンガー		→↓↘＋Ⓚ＋Ⓚ
	メコンデルタアタック		Ⓟ×3＋(着地時)Ⓟ
	メコンデルタエアレイド		↓↙←＋Ⓟ＋Ⓟ
	メコンデルタエスケイプ		↓↙←＋Ⓚ＋ⓅorⓀ
スーパーコンボ	テイクノープリズナー	ノーマル	↓↘→↓↘→＋Ⓚ×1〜3
		イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	マインスイーパー	ノーマル	↓↙←↓↙←＋Ⓟ×1〜3
		イージー	(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)

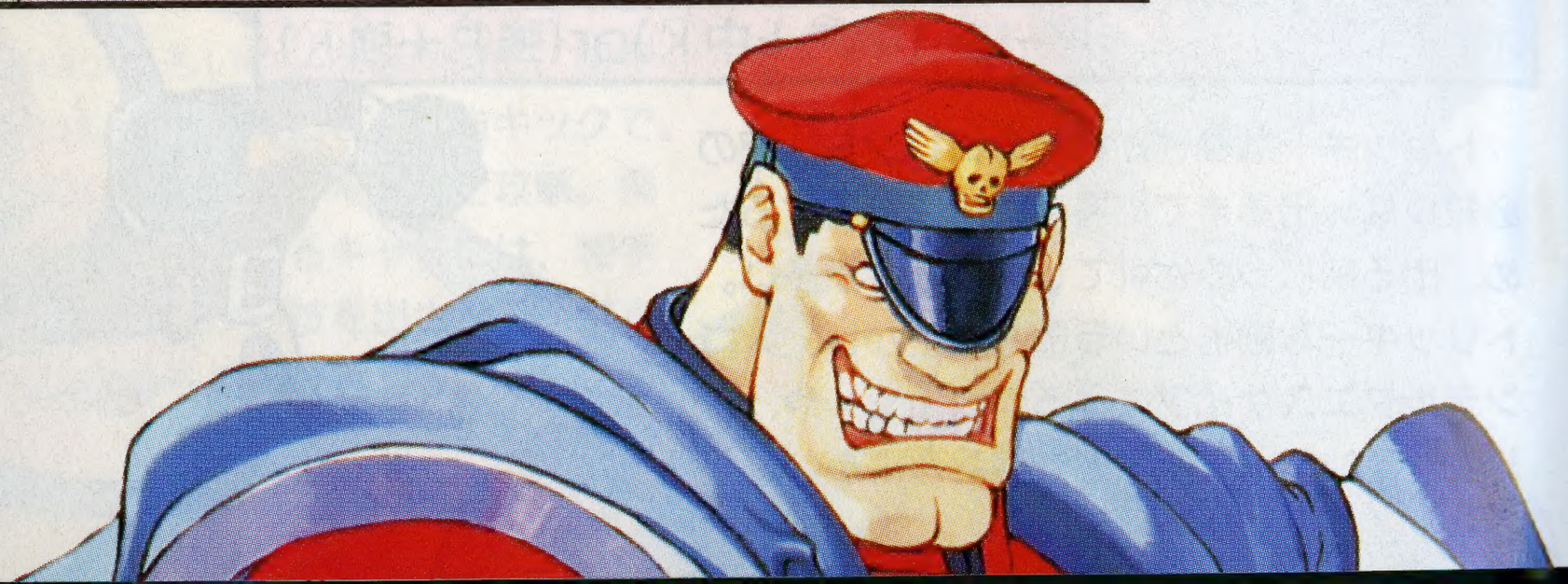
トリッキーな動きが特徴のロレント。彼の必殺技は、出るまでに多少の時間を要するため、出る前につぶされてしまう場合が多い。トリッキーな動きという部分を生かし、メコンデルタエスケイプによるフェイントや、トリックランディングなどで攪乱しよう。



VEGA

技名			コマンド
必殺技	サイコショット		←ため→＋Ⓟ
	ダブルニープレス		←ため→＋Ⓚ
	ベガワープ	左端	←↓↙＋Ⓚ×3
		中央左寄り	←↓↙＋Ⓟ×3
		中央右寄り	→↓↘＋Ⓟ×3
		右端	→↓↘＋Ⓚ×3
	ヘッドプレス		↓ため↑＋Ⓚ
	サマーソルトスカルダイバー		↓ため↑＋Ⓟ＋Ⓟ
スーパーコンボ	サイコクラッシャー	ノーマル	←ため→←→Ⓟ×1〜3
		イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	ニープレスナイトメア	ノーマル	←ため→←→Ⓚ×1〜3
		イージー	(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)

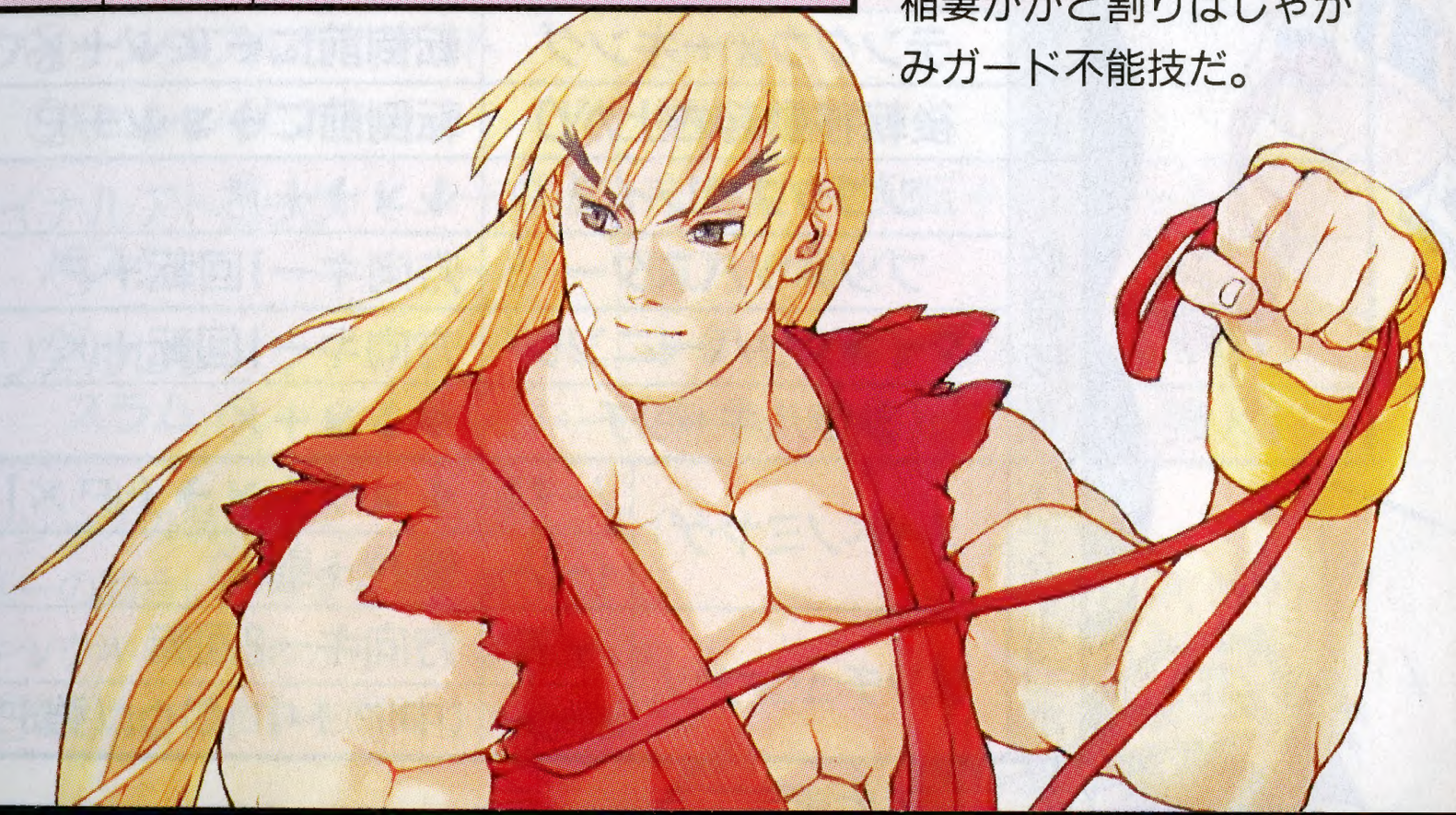
立ち中キックのリーチが長いので、左右にうろついてから出したり、飛び込み攻撃をガードされて離れたあとに出しておくのもいいだろう。ヘッドプレスやスカルダイバーはあまり多用しないで、たまに相手の間近で出すと効果的だ。



KEN

技名		コマンド
特殊技	前方転身	↓↙←＋Ⓟ
	前倒	↓↘→＋セレクトボタン
	稲妻かかと割り	→＋中Ⓚ
必殺技	波動拳	↓↘→＋Ⓟ
	昇龍拳	→↓↘＋Ⓟ
	竜巻旋風脚	↓↙←＋Ⓚ
	空中竜巻旋風脚	ジャンプ中に↓↙←＋Ⓚ
スーパーコンボ	昇龍裂破 ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓟ×1〜3
	昇龍裂破 イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	神龍拳 ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓚ＋Ⓚ連打
	神龍拳 イージー	(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)

リュウに比べ、前方転身などの攻撃目的以外の技が際立つケン。相手の裏側にまわってからの昇龍拳やスーパーコンボなどが有効だ。しかし、転がっている時に足払いなどで迎撃されてしまうことも多いので多用は禁物。稲妻かかと割りはしゃがみガード不能技だ。



SODOM

ソドム

ジゴクスクレイプは、離れた位置では弱で、連続技としては強で出すのが効果的。立ち中キックにキャンセルをかけて出すのがいいだろう。立ち強キックはキャンセルがかけられないものの、リーチが長いので、立ち弱キックからの攻撃で相手の意表をつくことが可能。

	技名		コマンド
特殊技	テングウォーキング		転倒前に←↙↓＋Ⓚ
	後転移動起き上がり		転倒前に→↘↓＋Ⓟ
必殺技	ジゴクスクレイプ		↓↘→＋Ⓟ
	ブツメツバスター		方向キー1回転＋Ⓟ
	ダイキョウバーニング		方向キー1回転＋Ⓚ
	シラハキャッチ		→↓↘＋Ⓚ
スーパーコンボ	メイドノミヤゲ	ノーマル	↓↘→↓↘→＋Ⓟ×1〜3
		イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	テンチュウサツ	ノーマル	方向キー2回転
		イージー	(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)

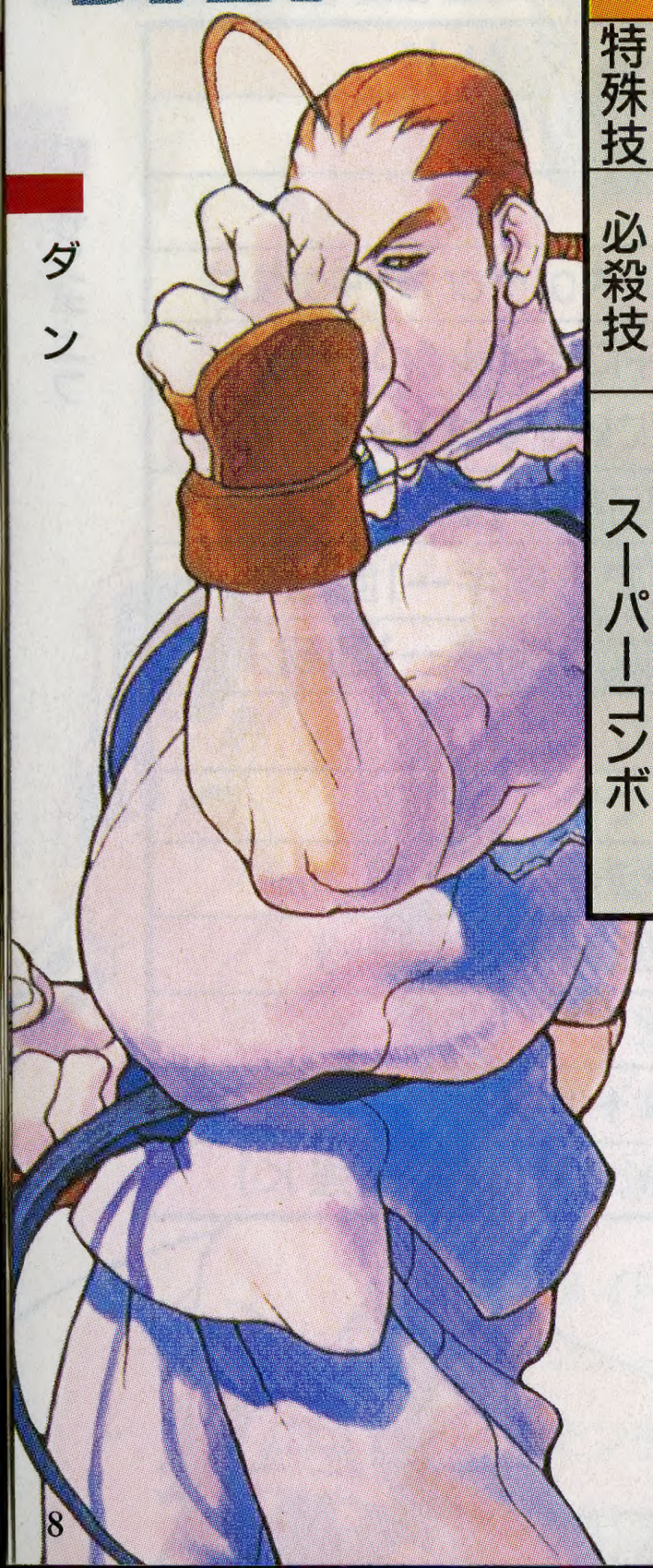
ZANGIEF

技名			コマンド
特殊技	ロシアンキック		↘＋中Ⓚ
	ダイナマイトキック		↘＋強Ⓚ
	ヘッドバット		垂直ジャンプ中に↖or↑or↗＋中or強Ⓟ
	フライングボディーアタック		斜めジャンプ中に↙or↓or↘＋強Ⓟ
	ダブルニードロップ		斜めジャンプ中に↙or↓or↘＋弱or中Ⓚ
必殺技	スクリューパイルドライバー		方向キー1回転＋Ⓟ
	アトミックスープレックス		相手の近くで方向キー1回転＋Ⓚ
	フライングパワーボム		相手と離れて方向キー1回転＋Ⓚ
	ダブルラリアット		Ⓟ×3
	クイックダブルラリアット		Ⓚ×3
	バニシングフラット		→↓↘＋Ⓟ
スーパーコンボ	ファイナルアトミックバスター	ノーマル	方向キー2回転＋Ⓟ×1〜3
		イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	エリアルロシアンスラム	ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓚ×1〜3
		イージー	(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)

ストⅡシリーズの頃に比べ、スクリューパイルドライバーの間合いが狭まってしまった。しゃがみ弱キックキャンセルから出す場合は、めくり攻撃で相手との間合いをつめてから出そう。

DAN

ダン



技名			コマンド
特殊技	前転挑発		↓↘→＋セレクトボタン
	後転挑発		↓↙←＋セレクトボタン
必殺技	我道拳		↓↘→＋Ⓟ
	晃龍拳		→↓↘＋Ⓟ
	断空脚		↓↙←＋Ⓚ
スーパーコンボ	震空我道拳	ノーマル	↓↘→↓↘→＋Ⓟ×1〜3
		イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	晃龍烈火	ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓚ×1〜3
		イージー	中Ⓟ＋中Ⓚ
	必勝無頼拳	ノーマル	↓↙←↓↙←＋Ⓚ×1〜3
		イージー	強Ⓟ＋強Ⓚ
	挑発伝説		↓↘→↓↘→＋セレクトボタン

彼の中キックは非常に使いやすく、立ち状態なら相手の攻撃をつぶしたり、めくり攻撃がしやすかったりとメリットは大きい。すぐに消え去る我道拳は、通常技キャンセルから強で出せば、飛距離も長いので有効。あとは、挑発伝説に闘いのすべてをかけてほしい。

GEN

元

■喪流

技名			コマンド
忌流切り替え			Ⓚ×3
必殺技	百連勾		Ⓟ連打
必殺技	逆瀧		→↓↘＋Ⓚ＋Ⓚ連打
スーパーコンボ	惨影	ノーマル	↓↘→↓↘→＋Ⓟ×1～3
スーパーコンボ	惨影	イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
スーパーコンボ	死点咒	ノーマル	↓↙←↓↙←＋Ⓟ×1～3
スーパーコンボ	死点咒	イージー	(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)

■忌流

技名			コマンド
喪流切り替え			Ⓟ×3
必殺技	蛇穿		←ため→＋Ⓟ
必殺技	徨牙		↓ため↑＋Ⓚ
スーパーコンボ	蛇咬叭	ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓚ×1～3
スーパーコンボ	蛇咬叭	イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
スーパーコンボ	狂牙	ノーマル	ジャンプ中に↓↙←↓↙←＋Ⓚ×1～3
スーパーコンボ	狂牙	イージー	(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)

流派の切り替えは、どんな状態でも可能になっている。2つの流派では、通常技も必殺技も異なってしまうため、元を使うためには2つの流派を覚えなくてはならない。

SAGAT

基本的に、グランドタイガーショットにタイガーショットを交えた上で、強弱のスピードを変えると、相手の動きを封じることができる。ただ、それだけではつまらない闘いになるので、タイガークラッシュをはさみ、近づいたところでタイガーブロウなどで攻撃するといいだろう。

	技名		コマンド
特殊技	フェイクキック		立ち状態で中Ⓚ2回連打
必殺技	タイガーショット		↓↘→＋Ⓟ
	グランドタイガーショット		↓↘→＋Ⓚ
	タイガーブロウ		→↓↘＋Ⓟ
	タイガークラッシュ		→↓↘＋Ⓚ
スーパーコンボ	タイガーキャノン	ノーマル	↓↘→↓↘→＋Ⓟ×1〜3
		イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	タイガージェノサイド	ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓚ×1〜3
		イージー	中Ⓟ＋中Ⓚ
	タイガーレイド	ノーマル	↓↙←↓↙←＋Ⓚ×1〜3
		イージー	強Ⓟ＋強Ⓚ

GOUKI

技名		コマンド
特殊技	頭蓋破殺	→＋中Ⓟ
	旋風脚	→＋中Ⓚ
	前方転身	↓↙←＋Ⓟ
	天魔空刃脚	前方ジャンプ中に↓＋中Ⓚ
必殺技	豪波動拳	↓↘→＋Ⓟ
	灼熱波動拳	→↘↓↙←＋Ⓟ
	斬空波動拳	ジャンプ中に↓↘→＋Ⓟ
	豪昇龍拳	→↓↘＋Ⓟ
	竜巻斬空脚	↓↙←＋Ⓚ
	阿修羅閃空	(→↓↘)or(←↓↙)＋(Ⓟ×3)or(Ⓚ×3)
	空中竜巻斬空脚	ジャンプ中に↓↙←＋Ⓚ
	百鬼襲	↓↘→↗＋Ⓟ

技名		コマンド
スーパーコンボ	滅殺豪波動 ノーマル	→↘↓↙←→↘↓↙←＋Ⓟ×1~3
	滅殺豪波動 イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	滅殺豪昇龍 ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓟ×1～3
	滅殺豪昇龍 イージー	中Ⓟ＋中Ⓚ
	天魔豪斬空 ノーマル	ジャンプ中に↓↘→↓↘→＋Ⓟ×1～3
	天魔豪斬空 イージー	強Ⓟ＋強Ⓚ
	瞬獄殺	弱Ⓟ、弱Ⓟ、→、弱Ⓚ、強Ⓟ

百鬼襲	
百鬼豪斬	そのまま着地
百鬼豪衝	Ⓟ
百鬼豪尖	Ⓚ
百鬼豪砕	相手近くでⓅ
百鬼豪墜	相手近くでⓀ

斬空波動拳は、空中で飛び道具が出せるので非常にありがたいのだが、入力してから気が放たれるまでに、若干時間がかかるので注意してほしい。

SAKURA

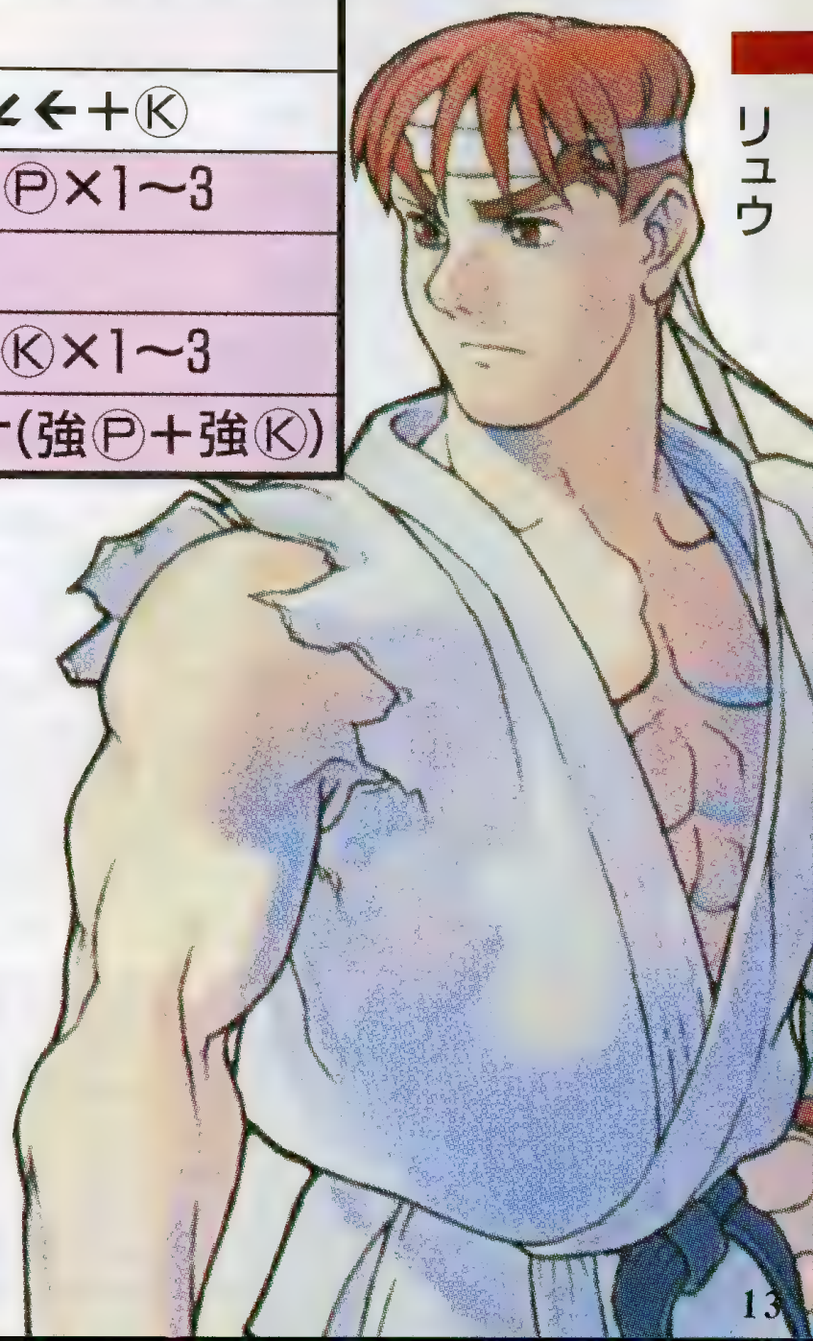
技名			コマンド
特殊技	フラワーキック		→＋中Ⓚ
必殺技	波動拳		↓↘→＋Ⓟ(orⓅ連打)
	咲桜拳		→↓↘＋Ⓟ
	春風脚		↓↙←＋Ⓚ
スーパーコンボ	真空波動拳	ノーマル	↓↘→↓↘→＋Ⓟ×1〜3
		イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	乱れ桜	ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓚ×1〜3
		イージー	中Ⓟ＋中Ⓚ
	春一番	ノーマル	↓↙←↓↙←＋Ⓚ×1〜3
		イージー	強Ⓟ＋強Ⓚ

リュウと同じようなタイプの必殺技を持つさくらだが、使い方は多少違うので注意。特に咲桜拳は、前にスライドしてから出て、無敵時間もないのでつぶされてしまう場合が多い。飛び込み強攻撃から、強パンチキャンセル強咲桜拳が簡単で攻撃力もありオススメ。

RYU

技名			コマンド
特殊技	鎖骨割り		→＋中Ⓟ
	旋風脚		→＋中Ⓚ
	波動の構え		↓↘→＋セレクトボタン
必殺技	波動拳		↓↘→＋Ⓟ
	昇龍拳		→↓↘＋Ⓟ
	竜巻旋風脚		↓↙←＋Ⓚ
	空中竜巻旋風脚		ジャンプ中に↓↙←＋Ⓚ
スーパーコンボ	真空波動拳	ノーマル	↓↘→↓↘→＋Ⓟ×1～3
		イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	真空竜巻旋風脚	ノーマル	↓↙←↓↙←＋Ⓚ×1～3
		イージー	(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)

しゃがみガード不能技があり、さらに対空技がしっかりしているリュウ。常に攻める闘いが理想的なキャラだ。めくり中キックから、しゃがみ弱パンチ×2→しゃがみ小キックキャンセル波動拳が、わりと簡単な連続技だろう。ゲージがたまっていれば真空波動拳で。



GUY

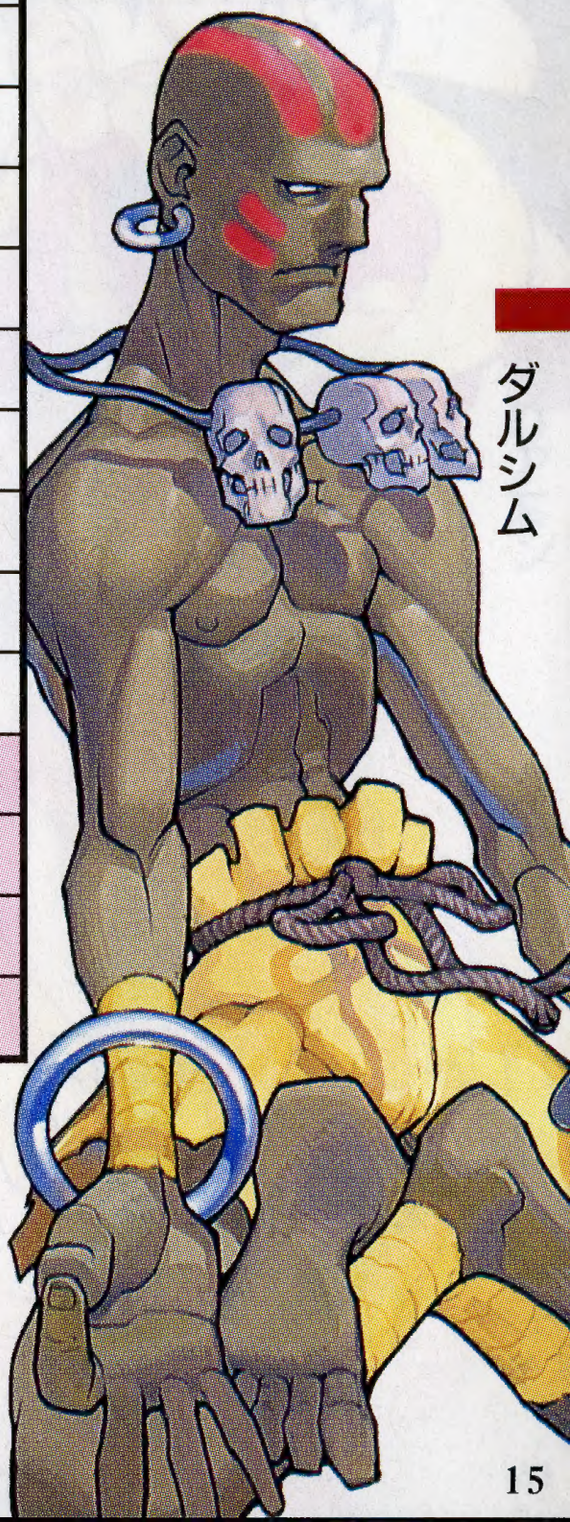
ガイの攻撃の要となるのは、リーチの長い立ち中キックと、ジャンプからの肘落とし。疾駆けは、押すボタンによって技のタイプが変わるので、3種類を折り混ぜて使おう。

技名			コマンド
特殊技	首砕き		→＋中Ⓟ
	鎌鼬		↘＋強Ⓚ
	肘落とし		ジャンプ中に↙or↓or↘＋中Ⓟ
	武神獄鎖拳		弱Ⓟ、中Ⓟ、強Ⓟ、強Ⓚ
必殺技	崩山斗		↓↙←＋Ⓟ
	武神旋風脚		↓↙←＋Ⓚ
	武神イズナ落とし		↓↘→＋Ⓟ＋(相手の近くで)Ⓟ
	イズナの肘落とし		↓↘→＋Ⓟ＋(相手の遠くで)Ⓟ
	疾駆け	急停止	↓↘→＋弱Ⓚ＋Ⓚ
		影すくい	↓↘→＋中Ⓚ＋Ⓚ
		首狩り	↓↘→＋強Ⓚ＋Ⓚ
スーパーコンボ	武神剛雷脚	ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓚ
		イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	武神八双拳	ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓟ
		イージー	(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)

DHALSIM

技名			コマンド
特殊技	ヨガショック		←＋弱Ⓟ押しっ放し
	ドリル頭突き		ジャンプ中に↙or↓or↘＋強Ⓟ
	ドリルキック		ジャンプ中に↙or↓or↘＋Ⓚ
	ヨガエスケイプ		転倒中に←↙↓＋Ⓚ
	空中挑発		ジャンプ中にセレクトボタン
必殺技	ヨガファイア		↓↘→＋Ⓟ
	ヨガフレイム		→↘↓↙←＋Ⓟ
	ヨガブラスト		→↘↓↙←＋Ⓚ
	ヨガテレポート	右側相手近く	→↓↘＋Ⓟ×3
		左側相手遠く	→↓↘＋Ⓚ×3
		左側相手近く	←↓↙＋Ⓟ×3
		左側相手遠く	←↓↙＋Ⓚ×3
スーパーコンボ	ヨガインフェルノ	ノーマル	↓↘→↓↘→＋Ⓟ×1〜3
		イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	ヨガストライク	ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓚ×1〜3
		イージー	(中Ⓟ+中Ⓚ)or(強Ⓟ+強Ⓚ)

とりあえずは近づけさせないのがポイント。伸びる立ち弱キックや中キック、ヨガファイアを使って牽制。近づかれた場合は、しゃがみの短い弱パンチ、弱スライディング、ジャンプしてから素早い弱ドリルキックが有効だ。



ROSE

ローズ

	技名		コマンド
特殊技	スライディング		↘＋中Ⓚ
必殺技	ソウルリフレクト		↓↙←＋Ⓟ
	ソウルスパイラル		↓↘→＋Ⓚ
	ソウルスルー		→↓↘＋Ⓟ
	ソウルスパーク		←↙↓↘→＋Ⓟ
スーパーコンボ	オーラソウルスパーク	ノーマル	↓↙←↓↙←＋Ⓟ×1〜3
		イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	オーラソウルスルー	ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓟ×1〜3
		イージー	中Ⓟ＋中Ⓚ
	ソウルイリュージョン	ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓚ×1〜3
		イージー	強Ⓟ＋強Ⓚ

しゃがみガードのできない技が、ジャンプ攻撃しかないので、地上でガードを固められると非常につらい。こういう相手には、投げてしまうか、危険だがジャンプからの連続技で攻撃。ジャンプ強パンチ→立ち強パンチキャンセル強ソウルスパイラルがオススメだ。

ADON

技名			コマンド
特殊技	ジャガークランチ		→＋中Ⓟ
特殊技	ジャッティングキック		↘＋中Ⓚ
必殺技	ジャガーキック		↓↘→＋Ⓚ
必殺技	ジャガートゥース		→↘↓↙←＋Ⓚ
必殺技	ライジングジャガー		→↓↘＋Ⓚ
スーパーコンボ	ジャガーリボルバー	ノーマル	↓↘→↓↘→＋Ⓚ×1〜3
スーパーコンボ	ジャガーリボルバー	イージー	弱Ⓟ＋弱Ⓚ
スーパーコンボ	ジャガーバリード※アサルト	ノーマル	↓↘→↓↘＋Ⓟ×1〜3
スーパーコンボ	ジャガーバリード※アサルト	イージー	(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)

アドンの通常技は速くて、攻撃判定が強いのが特徴。だが、キャンセルのかけられる技が少なく、キャンセルからの必殺技というパターンが使いにくいのが欠点。他には、ジャガーキックを使うことで、相手のジャンプしはじめたところをつぶすことができる。

※ジャガーバリードアサルトは、レベル3のみ、表中のコマンドのあとにⓅまたはⓀを連打することで技が変化。

ストリートファイターZERO2
完全必殺技マニュアル

切り放すもあなたの自由
対戦のお手元に必携の1冊

※技表内のコマンドはすべて右向き時のものです。
Ⓟ×1～3などの表記は、パンチボタンを1～3個同時に押すことを意味します。

THE PLAYSTATION 8月23日・9月6日号特別付録
1996年9月6日発行（隔週金曜日発行第2巻16号通巻35号）